Aplicatie inchiriere filme

Silviu Anton

Enunt

Scrieți o aplicație pentru o firmă de închiriere de filme. Aplicația stochează:

* filme: <id>, <titlu>, <descriere>, <gen> etc
* clienți: <id>, <nume>, <cnp> etc

Creați o aplicație care permite:

* Gestiunea listei de filme și clienți.
* Adaugă, șterge, modifică, lista de filme, lista de clienți
* Căutare film, căutare clienți.
* Inchiriere/returnare filme
* Rapoarte:

1. Clienți cu filme închiriate ordonat dupa: nume, după numărul de filme închiriate
2. Cele mai inchiriate filme.
3. Primi 30% clienti cu cele mai multe filme (nume client și numărul de filme închiriate)

Plan de iteratii

|  |  |
| --- | --- |
| I1 | * Definirea claselor pentru entitatile din logica aplicatiei * Implementarea controller-elor pentru gestionarea filmelor si a clientilor * Implementare functionalitate cautare film, cautare clienti * Implementare clasa MemoryRepository * Definire erori * Implementare validator pentru filme si clienti * Implementare ui – consola * Aplicatie ce poate fi rulata |
| I2 | * Implementare clasa pentru teste * Implementare functionalitate de inchiriere * Implementare functionalitate de returnare |
| I3 | * Implementare functionalitate rapoarte:  1. ordonare dupa nume/filme inchiriate 2. Cele mai inchiriate filme 3. Primii 30% clienti cu cele mai multe filme inchiriate |

Functionalitati

|  |  |
| --- | --- |
| F1 | Adaugare client/film |
| F2 | Stergere client/film |
| F3 | Modificare client/film |
| F4 | Afisare lista clienti/filme |
| F5 | Gaseste dupa ID client/film |

Scenarii de rulare

Scenariu rulare addClient():

|  |  |
| --- | --- |
| Application | User |
| “Introduceti prenume” |  |
|  | Introdce prenume |
| “Introduceti nume” |  |
|  | Introduce nume |
| “Introduceti CNP” |  |
|  | Introduce CNP |
| “Clientul a fost adaugat” |  |